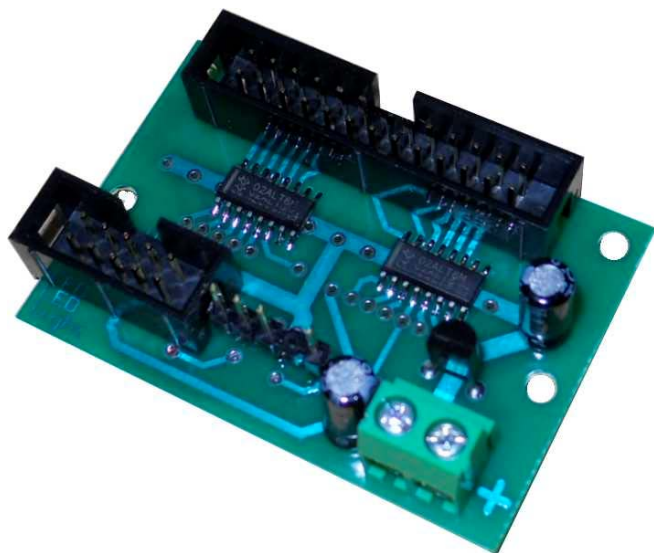


Контролер за рекламно светодиодно осветление LLC_1

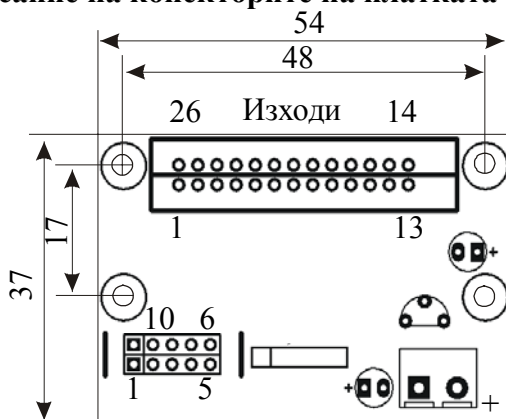


Контролер за рекламно светодиодно осветление LLC_1

Технически характеристики

- захранване 8 до 14 V DC нестабилизирано;
- 12 изхода отворен колектор;
- максимална обща консумация на изходи номер 1 до номер 6 – 500mA и номер 7 до 12 –500mA;
- Изходите могат да се свързват паралелно;
- Защита от обръщане на захранващото напрежение;
- Брой стъпки в една програма 40;
- Лесно програмиране чрез PC;
- Малки размери 54x37mm

Описание на конекторите на платката



Комуникация с PC Захранване
Отвори за закрепване 3mm

Конектор комуникация

- 1,2,3 → Изход +5 волта. Максимална консумация 30mA
- 4 → Изход (TX) за комуникация
- 5 → Вход (RX) за комуникация
- 6-10 → Маса (-5V)

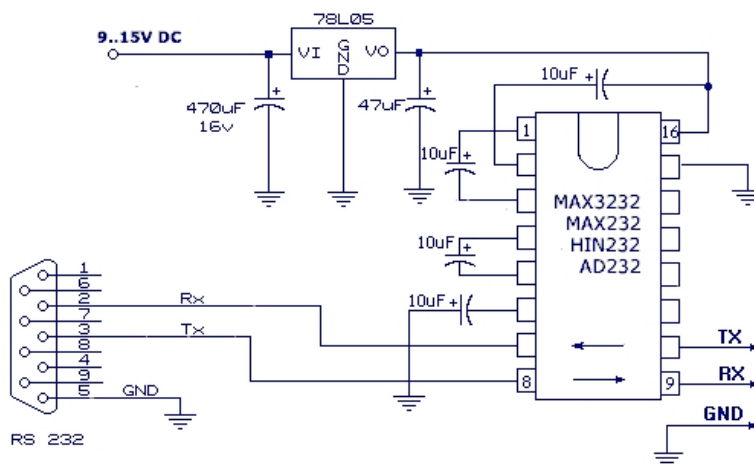
Конектор изходи

- 1 до 12 → изходи отворен колектор
- 14 до 26 → захранване + за изходите
- 13 → свободен

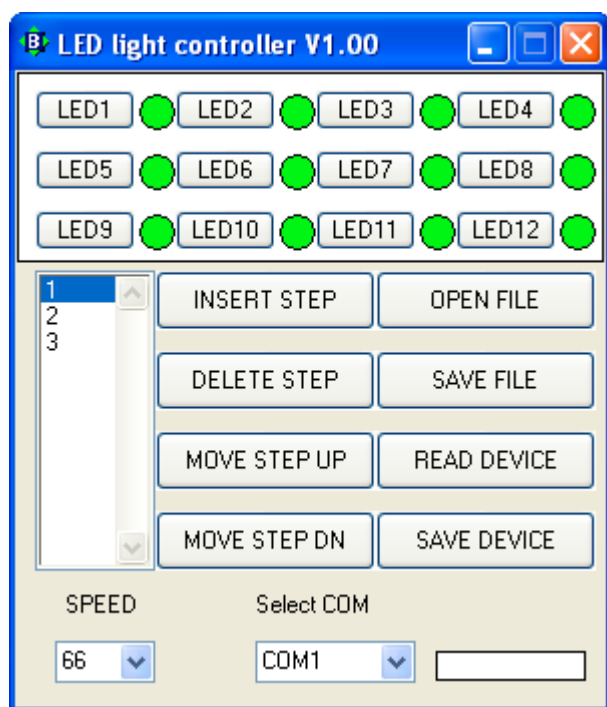
Конекторите за изхода и комуникацията са стандартни за лентов кабел. Това прави монтажа и демонтажа на платката много лесни. Светодиодите се свързват между изход отворен колектор и +. Например между изходи 1 и 26 на конектор изход или 2 и 25 и т.н. Ако се постави лентов кабел това са съседни двойки кабели за всеки изход. Внимание изходите нямат защита от късо съединение.

Свързване към персонален компютър

Комуникацията между компютър и контролерът е серийна. Стандартна RS232. На изводи 4,5 са изведени шините за приемане и предаване но с TTL нива. За да се свърже към компютър е необходимо тези нива да се конвертират чрез MAX232. Такава схема е показана на фигурата по-долу. Може захранването +5V към чипа да се подаде директно от извод 1,2 или 3 на куплунга. Ние предлагаме кабел, който се свързва към USB. Проверете в нашата страница за подробности.



Компютърен софтуер



Във всяка една стъпка светват и изгасват определени светодиоди. Светването и изгасването става плавно с определена скорост, зададена в програмата.

В програмата има поле, където са показани стъпките →1,2,3 и т.н. Ако се шракне с мишката върху дадена стъпка в полето горе се изобразява със зелено кои светодиоди ще светят в стъпката. В полето Speed се изписва скоростта 0 до 100 (0 е най-бързо). С бутони INSERT STEP, DELETE STEP, MOVE UP&DN, се управляват стъпките – вмъкване, трие, мести нагоре надолу. Когато дадена програма бъде създадена тя може да бъде записана във файл с бутона SAVE FILE. С бутон OPEN FILE се отваря такъв файл. Те имат разширение led.

За да изпратите програмата към платката трябва тя да бъде свързана към PC и да е запазена. Избира се COM порт, към който е

свързана. Натиска се бутон SAVE DEVICE. Програма от платката също може да бъде прочетена като се натисне бутон READ DEVICE. Програмата се появява на екрана и може да се запише във файл.

Пример: Ако желаете само светодиод 1 да мига (да пулсира бавно) е необходимо да изберете в стъпка 1 само светодиод 1 (LED1). Скоростта трябва да е голяма например 70. В стъпка 2 трябва всички светодиоди да са изгасени и ако не желаем да има тъмна пауза избираме скорост 0, ако се избере скорост различна от 0 то ще има пауза до следващото светване и ще е толкова продълго, колкото е по-голяма скоростта.