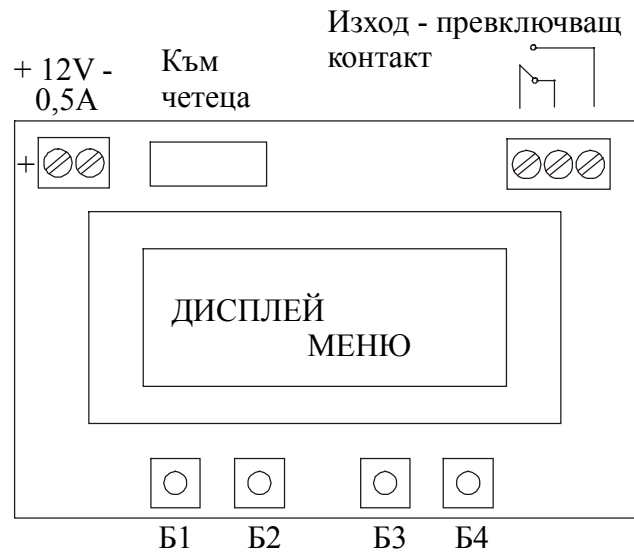


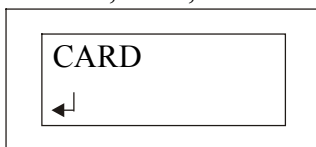
## СИСТЕМА ЗА КОНТРОЛ НА ДОСТЪПА С МАКС. 350 КАРТИ



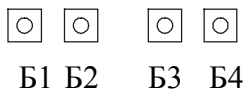
Устройството е поместено в пластмасова кутия

Схема на клемите и бутоните

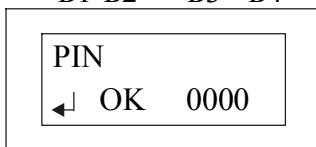
Захранването е нестабилизирано 12 волта, минимум 0,5 А. Изходното реле е с 1 превключващ контакт, 12 А, 250VAC.



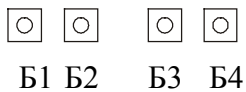
Бутоните са функционални. Трябва да се следи символа над бутона върху дисплея. В основното меню е изписано само CARD. При поднасяне на запаметена карта изхода се задейства и номерът ѝ се изписва в дясно на дисплея (1-350).



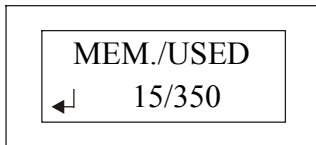
Ако се натисне бутон Б1 (над него има специален символ) се влиза в менюто на контролера.



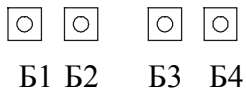
Това е страница, в която трябва да се въведе код, за да се продължи нататък. Кодът не може да се сменя от потребителя, той е еднократно програмиран от производителя.



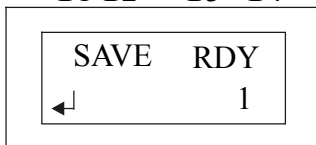
Ако се въведе верен код с бутон Б2 може да се продължи нататък в менюто. (над бутона има символ ОК)



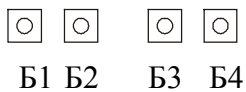
Това е първа страница от менюто на контролера. Изобразено е колко карти от общия брой са запаметени - в случая са запаметени 15 карти от 350 възможни.



С бутон Б1 може да се продължи нататък в менюто.



В тази страница потребителят добавя карти към паметта. Избира номерът в паметта (1 до 350), където иска картата да се запамети. Ако на съответния номер вече има записана карта, то тя се изтрива и се подменя от текущата. Записа става като картата се поднесе към четеца докато издаде леко пискане след това на дисплея ще се изпише RDY в горния десен ъгъл.



DEL	RDY
← OK	1

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B1	B2	B3	B4

OUT Time
← OK 1

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B1	B2	B3	B4

DEL ALL!
← OK

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B1	B2	B3	B4

ExitMenu
← OK

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B1	B2	B3	B4

В тази страница потребителят изтрива карти от паметта. Избира номер от паметта (1 до 350), където има запаметена карта. Натиска се бутон ОК. Картата зад този номер от паметта е изтрита и на дисплея ще се изпише RDY в горния десен ъгъл.

В тази страница се задава времето за включване на изхода при поднасяне към четеща на позната карта (записана в паметта). Изходът ще включи за това време (задава се в секунди от 1 до 60) и след това автоматично изключва. Ако се зададе време 0, то изходът работи тригерно - всяко поднасяне на позната карта променя състоянието на изхода. Новата зададена стойност трябва да се потвърди с натискане на бутон ОК, иначе тя не се помни.

В тази страница може да се изтрие цялата памет. Става с бутон ОК. На дисплея се изписва WAIT. Изчаква се известно време. На дисплея се изписва RDY - паметта е изцяло изтрита.

Излизане от менюто и връщане към нормална работа с бутон ОК (B2). Ако трябва да се променя още нещо в менюто се влиза обратно с бутон B1.

## ПОТРЕБИТЕСКИ ПИН КОД

PIN	1234
-----	------

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B1	B2	B3	B4

RFID	0001
------	------

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B1	B2	B3	B4

При първоначално включване след закупуване на модула на екранът за няколко секунди ще се изобрази ПИН кодът на устройството. Потребителят трябва да го запомни (запише на лист). Това е ПИН кодът, който е запаметен в устройството и потребителят не може в последствие да смени. С този ПИН потребителят може да влезе в менюто на устройството.

Ако потребителят веднъж е влязъл в потребителското меню с ПИН кодът, то ако се спре захранването и се пусне отново на дисплея никога вече няма да се изобрази ПИН кодът, а тази страница, която е показана тук. Ако ПИН кодът бъде забравен от потребителя, то той може да се обади на производителя за да го получи отново. На производителя му е необходим номерът изписан в долния десен ъгъл в тази страница, за да може да определи ПИН кодът на устройството.